

ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΚΗΣ ΧΡΗΣΗΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ ΣΤΟ

coho ΓΙΑ ΠΑΙΔΙΑ 10 – 14 ΕΤΩΝ



Η δημιουργική χρήση υπολογιστή ενισχύει τη φαντασία, τη μάθηση, την κριτική σκέψη, τη δημιουργικότητα, τις μνημονικές διεργασίες, την καλλιέργεια της παρατηρητικότητας και την αισθητική και κινητική ανάπτυξη.

Γιατί να μάθει το παιδί μου να προγραμματίζει;

- Ένα παιδί που μαθαίνει προγραμματισμό, **εφοδιάζεται** με ικανότητες που θα του είναι χρήσιμες στο μέλλον, ανεξάρτητα από το επάγγελμα που θα διαλέξει να ακολουθήσει.
- Η πρώτη συναρπαστική επαφή με παιδικές γλώσσες προγραμματισμού (όπως η Scratch), αλλάζει καθοριστικά την **οπτική**, την **ψυχολογία**, την **αντίληψη** των παιδιών για τους υπολογιστές. Τα παιδιά μπαίνουν στη θέση του “προγραμματιστή” και όχι απλά του “χρήστη”.
- Το ισχυρότερο όφελος είναι η **ανάπτυξη αναλυτικής και συνθετικής σκέψης**, η **αντιμετώπιση της έννοιας πρόβλημα**, η **ανάλυση της δομής** του, ο **σχεδιασμός συγκεκριμένων βημάτων** για την επίλυσή του. Οξύνεται η **νόηση**, αναπτύσσεται η **λογική**.

Τι είναι η Scratch;

Η Scratch είναι μια οπτική γλώσσα αντικειμενοστραφούς προγραμματισμού, που δίνει τη δυνατότητα εξαιρετικών δημιουργιών. Αναπτύχθηκε από το Media Lab’s Lifelong Kindergarten Group του MIT (Massachusetts Institute of Technology) με σκοπό να βοηθήσει παιδιά ηλικίας Δημοτικού να αναπτύξουν δημιουργικές δεξιότητες μάθησης στο σύγχρονο κόσμο.

Γενικές πληροφορίες

- Κλειστά τμήματα 10 παιδιών. Οι θέσεις είναι περιορισμένες
- 3 δίωρες συναντήσεις - μαθήματα
- Συμμετοχή 50 € / παιδί – όταν συμμετέχουν αδέλφια 45 € / παιδί
- Δίνεται βεβαίωση παρακολούθησης

“ Όλοι σ' αυτή τη χώρα πρέπει να μάθουν πως να προγραμματίζουν έναν υπολογιστή.
Επειδή αυτό σου μαθαίνει πως να σκέφτεσαι. ”
~ Steve Jobs

Δηλώσεις συμμετοχής

- τηλ. 2310 812113
- email: coworking@coho.gr

Τα εργαστήρια θα γίνουν από τον Γιάννη Σαρρίδη, απόφοιτο του τμήματος Εφαρμοσμένης Πληροφορικής του Πανεπιστημίου Μακεδονίας. Ο Γιάννης Σαρρίδης έχει ασχοληθεί στο παρελθόν με την εκμάθηση Ηλεκτρονικών Υπολογιστών τόσο σε μαθητές όλων των ηλικιών όσο και σε ενήλικες. Η επαφή του με τον κόσμο της πληροφορικής ήρθε σε πολύ μικρή ηλικία όταν ξεκίνησε να παρακολουθεί μαθήματα υπολογιστών που πραγματοποιούνταν τα σαββατοκύριακα στο σχολείο του. Η μεγάλη του αγάπη είναι ο προγραμματισμός και χαίρεται πάντα να μεταδίδει τις γνώσεις του στη νέα γενιά.

Περιεχόμενο και ημερομηνίες διεξαγωγής εργαστηρίου

Συνάντηση 1^η : (Σάββατο 23 Ιανουαρίου 2016, 11:00 – 13:00)

Εισαγωγή στην έννοια του προγραμματισμού και στο περιβάλλον της Scratch.

Δημιουργούμε τα πρώτα μας προγράμματα και μαθαίνουμε να ελέγχουμε τις κινήσεις των φανταστικών χαρακτήρων καθώς και τη ροή του προγράμματος.

Συνάντηση 2^η : (Σάββατο 30 Ιανουαρίου 2016, 11:00 – 13:00)

Δημιουργούμε παιχνίδια με κινήσεις και ηχητικά εφέ και εξηγούμε την έννοια των μεταβλητών προγράμματος μέσα από ένα απλό παράδειγμα.

Συνάντηση 3^η : (Σάββατο 13 Φεβρουαρίου 2016, 11:00 – 13:00)

Δημιουργούμε διασκεδαστικά και επιμορφωτικά παιχνίδια και μαθαίνουμε να κρατάμε σκορ με τη χρήση των μεταβλητών.

Χώρος διεξαγωγής εργαστηρίου

coho — the coworking home

Ναπ. Ζέρβα 10, 54640 Θεσσαλονίκη (περιοχή ET3)
τηλ: 2310 812113
email: coworking@coho.gr
url: www.coho.gr

